Programación orientada a objetos

Construye modelos de objetos que representan elementos del problema a resolver. Permite separar los diferentes componentes de un programa, simplificando la creación, depuración y las siguientes mejoras.

Disminuye los errores y promociona la reutilización del código, esto es una manera de programar que se acerca a como nos expresaríamos las cosas en la vida real.

Los lenguajes de programación orientados a objetos son Java, Python y C#.

Ventajas:

* Una buena abstracción de las clases, objetos y atributos nos brinda una implementación más detallada, puntual y coherente.
* Reutilización de código: Rápido desarrollo. Alta calidad del código. Bajo costo en fases de desarrollo.
* Beneficios de diseño
* Mantenimiento de software
* Amplia documentación

Desventajas:

* La ejecución de programas orientados a objetos es más lenta.
* Tiempo en fase de diseño.
* Tamaño del programa.

Canelo, M. M. (2022, 18 abril). ¿Qué son los paradigmas de programación? Profile Software Services. <https://profile.es/blog/que-son-los-paradigmas-de-programacion/>

Paradigma de la programación orientada a objetos. (s. f.). <https://ferestrepoca.github.io/paradigmas-de-programacion/poo/poo_teoria/index.html>